

Menu

▼ Home

自己紹介
実績
マラソン記録
リンク

▼ Welcome to my home page (English)

Career
Publication

▼ OpenSim Tutorial

▼ 入門編

1. チュートリアル I - 筋骨格モデル入門
2. チュートリアル II - 腰移行手術のシミュレーションと解析
3. チュートリアル III - スケールリング、逆運動学、逆動力学
4. サッカーキック
5. 足関節損傷予防シミュレーション
6. 運動代謝コスト
7. ダイナミックウォーキングチャレンジ
8. 静的最適化

▶ 中級編

▶ 上級編

サイトマップ

[OpenSim Tutorial](#) > [入門編](#) >

4 . サッカーキック

このページは [Soccer Kick Example](#) に対応しています

ダウンロードサイト [サッカーキック](#)

サッカーキックは動作制御を行い、体験するためのサンプルです。

* このチュートリアルではダウンロードファイルのInstructionを元に日本語訳をしており、Soccer Kick Exampleのウェブサイトに記載されている内容とは異なります。

- Soccer Kick Exampleのzipファイルをダウンロードし、圧縮ファイルを解凍してください。
- SoccerKickingModel.osimをfile, Open Modelにて選択して開いてください。
- Scripts->Run...からSoccerDemo.pyを選択してOpenを押してください。Parameters Windowを押してウィンドーを表示してください。
- スライダーで筋力を変更できます。大腿四頭筋は膝の前にある大きな筋で、膝を伸展させます。ヒラメ筋はふくらはぎの筋肉であり、踵を上げてつま先立ちにする筋です
- 同様にスライダーで選手の向きを回転させ、キック方向を変えられます。
- 筋力と向きを選択したのちKickを押してください。

* 上記のように書かれていますがOpenSim3.3ではKickボタンが見つかりませんでした。その場合、Simulateの右横にある緑色の人のボタンを押してください。またはToolsのForward DynamicsからLoadを押してrunFD.xmlを選択した後、Runを押してください。

ボールはゴールに入りましたか？ボールの速度はどうですか？

Hint: プレイボタンなどを使って動作を再生してみてください。